

Projektleitung: Wiss. Mit. Dr. Dominik Pietzarka, Wiss. Mit. Dr. Patrick Mainka

Jura-Fälle interaktiv

Ziel des Projekts ist die Schaffung einer interaktiven Fallsammlung für die Erlernung juristischer Falllösungen als Erweiterung der bereits bekannten interaktiven Lernplattform Visilex und Lehreinheiten (BGB AT kompakt, Schuldrecht kompakt, Sachenrecht kompakt).

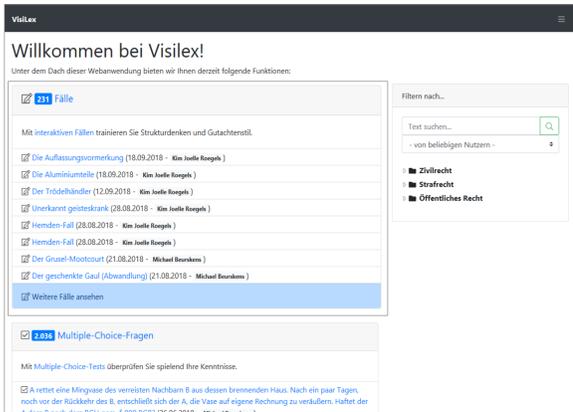
Sowohl in der rechtswissenschaftlichen Praxis als auch in der universitären Lehre geht es vorrangig nicht nur um das Erlernen

des materiellen Rechts, sondern vor allem um die Anwendung des erlernten Wissens im Rahmen einer Falllösung.

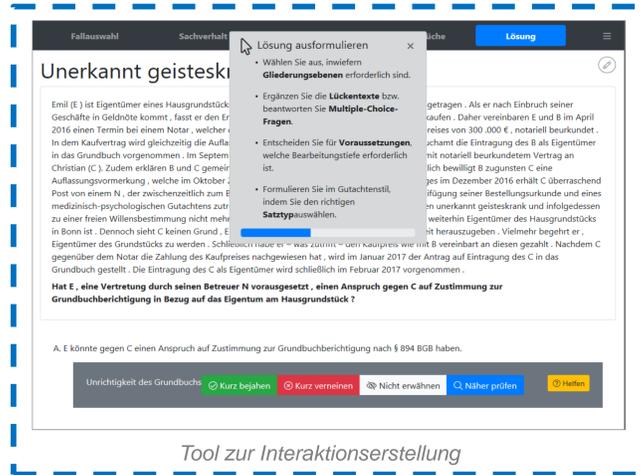
So sind Zwischenprüfungs-, Übungs-, Schwerpunktbereichs- und Examensklausuren allesamt auf die Erstellung einer gutachterlichen Lösung ausgelegt. Dies stellt sowohl das JAG NRW als auch die Prüfungsordnung der Juristischen Fakultät ausdrücklich klar.

Ausgangspunkt – Dreifachfunktion Visilex

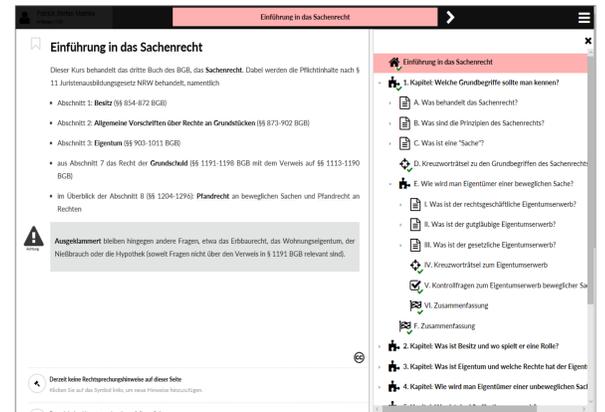
1. Eigenständige Lernplattform
2. Tool zur Erstellung von Interaktionen (Fälle, Multiple-Choice-Fragen etc.)
3. Datenbank für Interaktionen in den fachspezifischen Lehreinheiten



Interaktive Lernplattform Visilex



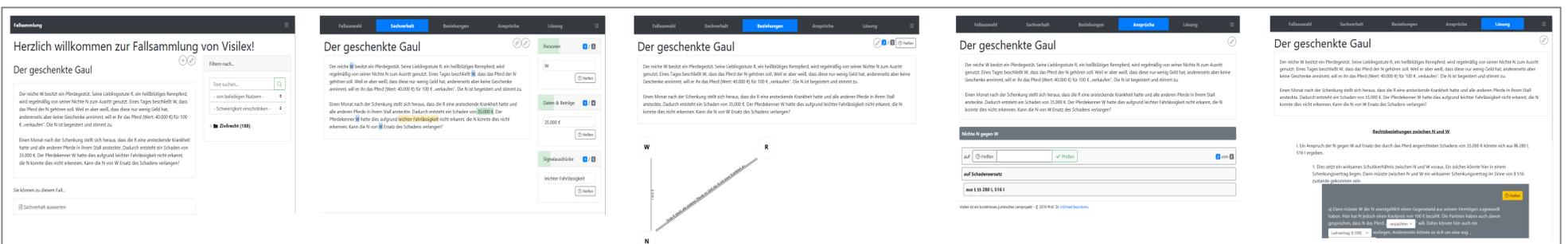
Tool zur Interaktionserstellung



Juristische Lehreinheiten, hier: Sachenrecht kompakt

Die geschaffenen interaktiven Falllösungen sollen nunmehr die noch bestehende Transferlücke schließen, indem das erlernte materielle Wissen anhand von einzeln nachvollziehbaren und thematisch abgestimmten Prüfungsschritten, wie sie in der Klausur zu erbringen sind, vermittelt wird.

In einem weiteren Schritt können diese interaktiven Falllösungen mit den bestehenden Lehreinheiten verknüpft werden, sodass das Gelernte unmittelbar themenspezifisch in der praktischen Anwendung weiter abgeprüft und weiter gefestigt werden kann.



Falllösungsprozess: Fallauswahl, Sachverhaltsauswertung, rechtliche Beziehungen, Auswahl der Anspruchsgrundlagen, Ausformulieren der Lösung