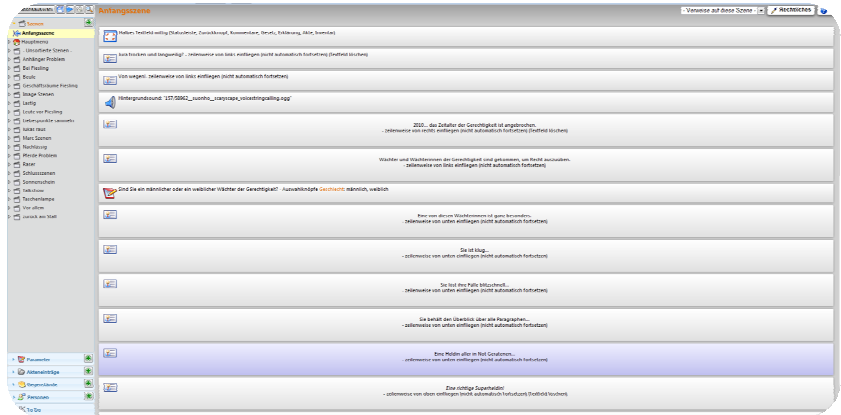


Von Studierenden...

Spiele ohne Programmierkenntnisse in kürzester Zeit erstellen

- Legoprinzip: Kleine Bauteile, frei anzuordnen
- Automatische Konvertierung / Anpassung von Grafiken, Videos und Sounds
- Suche, Filterung nach Personen, Gegenständen und Akteneinträgen
- Workflow mit „TODO“-Vermerken und Szenekategorien
- Jederzeitiger Probelauf von beliebiger Stelle
- Integration von Feedback aus dem Spiel
- Vollständige Hilfetexte
- Synchronisierung und Verfilmung von Texten per Webcam und Mikrofon



..für Studierende...

Lernen mit interaktiven und multimedial aufbereiteten Spielen

- CSS3-/HTML5-basiert, keine Nutzung von Adobe Flash
- Browserunabhängig (Firefox, Internet Explorer, Google Chrome, Apple Safari, Opera ...), einschließlich Smartphones (iPhone, Android...)
- Videos, Sounds, Fotos in beliebiger Größe
- Anklickbare Bilder (Hotspots), Sortieren, Markieren, Zuordnen, Eingabe von Freitext, Auswahl von Daten im Kalender, Multiple- und Single-Choice
- Nicht-linearer Verlauf, beliebige Folge von Szenen
- Jederzeitiger Zugriff auf alle relevanten Gesetzestexte
- Sammlung von Informationen als „Akte“, ausdrückbar und speicherbar am Ende
- Jederzeitige Möglichkeit kontextbezogene Anmerkungen zu machen und einzusehen
- Jederzeitige Fortsetzung eines einmal begonnenen Spiels möglich
- Rückgängigmachung von Entscheidungen (Experimentiermöglichkeit)

... und Lehrende.

Repertoire zur Integration in die Lehre

- Kategorisierung nach aktuellem Studienplan
- Weitere Sortierung nach Schlagworten und Beschreibungstexten
- „CASIM-Arbeitsbereich“ im Studierendenportal
- Single-Sign-On mit Universitätskennung

